

Anmeldecoupon

72. Landesverbandstag in Hohwacht

Aufgrund limitierter Teilnehmerzahl der einzelnen Veranstaltungen werden Reservierungen in der Reihenfolge des Eingangs der Anmeldung unter der Mail: info@hohe-wacht.de oder per Fax unter 04381 9008-88 berücksichtigt. Die Anmeldung ist für uns erst dann bindend, wenn die Zahlung eingegangen ist.
Der Anmelder erhält keine weitere Bestätigung, wenn die Anmeldung akzeptiert wird. Andernfalls erfolgt eine Absage per Telefon, E-Mail oder Fax binnen 72 Stunden.

Konto: Hotel Hohe Wacht
Förde Sparkasse IBAN: DE63 2105 0170 0000 0192 99

Bei Fragen zum Programm des Landesverbandstages wenden Sie sich bitte an Andreas Tedsen, Tel. 04381/4050, Mail: andreas.tedsen@t-online.de

Ich nehme am „**Begrüßungsabend**“ am **Sonntag, 24.04.2022**, um 18:00 Uhr, in Restaurant & Café „Seaside“, Seestraße 14, 24321 Hohwacht, mit _____ Personen teil. (**Pro Person 44,00 €**)

Ich nehme am **Rahmenprogramm** am **Montag, 25.04.2022**, um 11:00 Uhr, zur „Schlössertour“, Treffpunkt Hotel Hohe Wacht, Ostseering 5, 24321 Hohwacht, mit _____ Personen teil. (**pro Person 15,00 €**)

Ich nehme am **Schleswig-Holstein-Gala-Abend** am **Montag, 25.04.2022**, um 18:00 Uhr, im Hotel Hohe Wacht, Ostseering 5, 24321 Hohwacht, mit _____ Personen teil. (**pro Person 90,00 €**)

Ich nehme am „**Worldcafé**“ am **Dienstag, 26.04.2022**, um 13:00 Uhr, im Hotel Hohe Wacht, Ostseering 5, 24321 Hohwacht, mit _____ Personen teil. (**kostenfrei**)

Ich nehme am „**Hohwachter Abend**“ am **Dienstag, 26.04.2022**, um 18:00 Uhr, im Hotel Genueser Schiff, Seestraße 18, 24321 Hohwacht, mit _____ Personen teil. (**pro Person 54,00 €**)

Den Gesamtbetrag von _____ Euro überweise ich auf oben genanntes Konto.

**Es steht ein Shuttle Service zur Verfügung. Absprache vor Ort.
Abendprogramme inkl. Bier, Wein, AFG bis Mitternacht.
Wir bitten Sie Ihre Angaben in Druckbuchstaben einzutragen:**

Vorname, Name:.....

Vorname, Name Begleitperson:

Betrieb:

Straße:

PLZ/Ort:.....

Telefon: E-Mail:.....

Ort, Datum

Unterschrift

Stempel